



MANUAL DE USUARIO

Modelo: PREMIER ELITE 24/48/88/168/640

Fabricante: TEXECOM

Revisión: ABRIL 2013

Seguridad Avanzada Tecnología y Aplicaciones, S.L.

Pgno. Malpica-Alfindén C/M nº36 CP 50171 La Puebla de Alfindén (Zaragoza)

www.satyatec.es · info@satyatec.es

1. Vision General

Introducción

El sistema de alarma consiste en un panel de control, uno o más teclados, sensores y detectores diversos. El panel de control está normalmente montado a la vista y alojada en una caja la electrónica del sistema y batería. No hay normalmente razón para que alguien excepto un instalador o la persona de servicio tengan acceso al panel de control.

El teclado se usa para controlar el sistema de alarma y mostrar su estado por medio del despliegue del texto. El teclado también suministra información audible cada vez que una tecla es presionada. Cada teclado estará montado en una posición conveniente dentro de las instalaciones protegidas, cerca de los puntos designados de entrada /salida.

Tecla Emergencia

En caso de la emergencia, el sistema de alarma suministra tres alarmas de emergencia inmediatas presionando y sujetando dos teclas específicas.



Las teclas de emergencia pueden estar habilitadas / deshabilitadas en cada teclado del sistema.

La alarma de Pánico puede estar programada para que sea audible o silenciosa.

La alarma de Pánico puede estar programada para que sea instantánea o retardada.

Fuego	1 & 3 _{def}
Panico	4 _{phi} & 6 _{ms}
Medico	7 _{pqrs} & 9 _{wxyz}

Tecla Armado Rápido

Teclas de Armar Rápido conecta el sistema sin tener que entrar un código del Usuario.



Las teclas Rápidas sólo funcionarán si el teclado ha estado programado para permitirle armarse de este modo.

Para armado TOTAL presione **Area**.

Para armado PARCIAL presione **1**, **2_{etc}** o **3_{def}** seguido de **Part**.

Bloquear Teclado

Las teclas pueden estar bloqueadas para prevenir acceso no deseado en el sistema.



Las teclas de emergencia no serían operativas con las teclas bloqueadas.

Para bloquear teclas presionar **Yes** y **No** juntas

Para desbloquear teclas presionar **Yes** y **No** juntas

LED Indicadores

Cinco indicadores LED han sido provistos para indicar el estado del sistema.

LED	Estado	Meaning
Aliment	Encendido	AC 220V. esta presente en el panel de control
	parpad	220v. no está presente, el panel de control funciona con la batería
Servicio	Encendido	El sistema tiene una averia
	Off	El sistema no tiene averias
Listo	Encendido	Todas las zonas estan cerradas y el sistema se puede armar
	Off	1 o mas zonas estan abiertas
	Parpad	El sistema tiene zonas(Con atributo de armado forzado) abiertas
Arm.	Encendido	El sistema esta armado
	Off	El sistema esta desarmado
Omitido	Encendido	Una o mas zonas se han omitido
	Off	Ninguna zona se ha omitido

Fallo de la Zona Durante el Armado

Antes de tratar de armar el sistema, asegúrese que las zonas están cerradas (todas las puertas y todas ventanas cerradas etc.) Y la luz Listo está encendida.

Si un intento es hecho para armar el sistema con cualquier zona activa (por ejemplo la puerta la ventana entreabierta, abierta, etcétera.) La sirena internas emitirán un sonido agudo repetidamente (el tono de fallo) y el display mostrará las zonas que están activas. (ver pagina 9 para mas detalles).

Si el fallo desaparece el tono de la salida se reanudará cuando todas las están zonas cerradas. Si persiste pongase en contacto con la empresa instaladora.



Fallo Armado

!Si el proceso de la salida comienza y las zonas son silencio Activa al final del proceso de la salida, una alarma Interna ocurrirá (las sirenas internas sólo) y la luz estroboscópica en la sirena externa brillará intermitentemente



Si esto ocurre el arma falle debe ser borrado y la zona en fallo identificada antes de que el sistema puede estar armado (ver pagina 6 para borrar un fallo de armado).

2. Usando Sistema de Alarma

Armado Total del Sistema

El sistema es Armado Total cuando TODAS las zonas están ON (no omitido).



Su instalador pudo haber programado el sistema a fin de que puede estar listo

simplemente presionando **(Area)**, si este es el caso entonces no hay necesidad para entrar en el código de Usuario.

1. Asegure que las instalaciones están cerradas (todas las puertas y todas ventanas cerrado Etc.) Y la luz Lista está encendida.

2. Introduzca un codigo de usuario valido **(?) (?) (?) (?)**

3. Presione **(Yes)** para armar, El tono de la salida sonará (si silencioso de armar no ha sido seleccionado)

4. Abandone la instalacion

Cuando el sistema se arme el tono de salida se detendra

Armado Parcial del Sistema

El sistema está EN PARTE Armado, cuándo una o más zonas han sido omitidas ej. salón o un dormitorio



El sistema está sólo En Parte Armado cuando las zonas se omiten usando el método Armado parcial t (omitiendo zonas manualmente (vea página 9 para los detalles) no es clasificado como armado paracial).

El texto que aparece en el display es programable para cada particion

Su Instalador pudo haber programado el sistema a fin de que puede ser armado una partición simplemente presionando **(1)**, **(2_{sil})** o **(3_{sil})** seguido de **(Part)**, si este es el caso entonces no hay necesidad para entrar en el código de Usuario.

1. Asegure que las instalaciones están cerradas (todas las puertas y todas ventanas cerrado Etc.) Y la luz Lista está encendida.

2. Introduzca un codigo de usuario valido **(?) (?) (?) (?)**

3. Presione **(Part)**

4. Use las teclas **(1)** - **(3_{def})** para selccionar el armado parcial deseado

5. Presione **(Yes)** para armara normalmente o **(Chime)** para armar silenciosamente, el tono de la salida sonará (si armado silencioso no ha sido seleccionado)

6 Abandone la instalacion

Cuando el sistema se arme el tono de salida se detendra

Armado de las Particiones

Si el sistema ha sido programado para áreas múltiples, cada área puede ser individualmente seleccionado para Total o Parcial armándose según se requiera.



Las particiones son seleccionadas usando las teclas **1** - **8_{uv}** (la tecla **↕** puede usarse para desplazarse y buscar la particion deseado **Area** o **No**).

Solo las particiones que existen en el sistema se puede seleccionar UOnly areas that exist on the system can be selected. (Una estrella significa que se puede seleccionar y un punto que no se puede seleccionar).

Presionando **0_{uv}** seleccionaras o no todas las particiones, presionando **Area** se cambiara entre las 8 primeras y las demas particiones (cuando sea necesario).

1. Asegure que las instalaciones están cerradas (todas las puertas y todas ventanas cerrado Etc.) Y la luz Lista está encendida.

2. Introduzca un codigo de usuario valido **?** **?** **?** **?**

3. Presione **Area**

4. Use las teclas **1** - **8_{uv}** para seleccionar la particiones

5. Presione **Yes** o **Chime** para hacer un armado total del sistema O

5. Presione **Part** **1**, **2_{abc}** o **3_{def}** seguido de **Yes** o **Chime** para armar parcial las particiones el tono de la salida sonará (si armado silencioso no ha sido seleccionado)

6 Abandone la instalacion

Cuando el sistema se arme el tono de salida se detendra

Desarmando del Sistema

El tiempo de entrada esta dividido en dos el tiempo de Entrada y el 2do tiempo de entrada. Si tiempo de entrada a terminado, una alarma Interna ocurrirá y el 2do tiempo de entrada empezará. Si el segundo tiempo expira, se generara una alarma



Es normal que el 2do tiempo de entrada esté programada como cero, en cuyo caso, una alarma ocurrirá tan pronto como el tiempo de Entrada caduque.

1. Entre en las instalaciones por una zona de entrada,el tono de entrada empezará

2. Entrodzca un condigo de usuario valido **?** **?** **?** **?**

el tono se detendra y el sistema estara ya desarmado

Desarmar el sistema sin entrar

1. Introduzca un código de usuario valido (?) (?) (?) (?)
2. Presione (Yes)

Cancelar el tiempo de salida

Una vez que el modo de la salida ha comenzado usted debería dejar la instalación inmediatamente, sin embargo, si por alguna razón usted opta por no salir, el modo de la salida debe estar cancelado.

1. Introduzca un código de usuario valido (?) (?) (?) (?)
2. Presione (Yes)

El sonido de salida dejara de sonar

Borrar un Armado Fallido

Cuando el sistema intenta armarse con zonas activa (abiertas), las sirenas internas sonarán y la luz estroboscópica externa parpadea para indicar un problema. Para mas detalles ir a la página 11.



NOTE

Si usted no estuviese presente cuando ocurrido el armado fallido o usted no quita del teclado el armado fallido, las sirenas internas continuarán sonando y la luz estroboscópica externa continuará parpadeando intermitentemente.

1. Introduzca un código de Usuario valido (?) (?) (?) (?)

Las sirena internas y externas se detendrán, el flash continuará parpadeando y el número de la zona que dio lugar a armado fallido será mostrado

- 2 Introduzca un código de Usuario valido (?) (?) (?) (?) y presione (Reset)

Silenciar una Alarma

Cuando una alarma ocurre en el sistema, las sirenas internas y externas normalmente sonarán un tiempo preprogramado (normalmente 5 minutos)



NOTE

SI usted no estuviese cuando la alarma es activada, las sirenas internas y externas ya pudieron haber detenido pero el flash todavía estará parpadeando.

Cuando la informacion de la alarma se muestra, presionando la flechas podra ver manualmente y mas despacio los eventos.

1. Introduzca un código de usuario valido (?) (?) (?) (?)

Las sirenas internas y externas se detendrán y el número de la zona causante de la alarma será mostrada

La alarma necesita ser restaurada

Ver en la pantalla la causa de la(s) alertas del sistema

Cuando se silencia una alarma o se configura despues de una alarma , el número de la zona (s) será mostrado en el teclado numérico. Si varias zonas fueran provocadas, el texto ira apareciendo cada uno a su turno.

Despues de saber la causa de la alarma el sistema se puede resetar segun el apartado Reset despues de alarma

Alertas del sistema

Cuando el sistema tiene un fallo o no ha sido borrado despues de una condicion de alarma en la pantalla se mostrara ALERTAS DEL SISTEMA

1. Introduzca un codigo de usuario valido (?) (?) (?) (?)

Las alaramar o fallos seran mostrados, Si hay mas de una averia / alarma en la pantalla se mostraran pasando de uno a otros por turnos.

Despues de saber la causa de la alarma o la averia el sistema se puede resetar segun el apartado Reset despues de alarma



NOTE

Algunas averias pueden requerir que el panel deba ser reinicializado

Reset despues de una alarma

Si el display muestra ALERTAS DEL SISTEMA, siga los pasos descritos en el apartado anterior para ver las causas de Alertas del Sistema, antes de intentar volver a arrancar

Reset USUARIO

una vez que la alarma se ha silenciado (vea pagina 6), el sistema necesitará un reset.



NOTE

Si el sistema esta programado para reset por un Ingeniero, presionando **Reset** no regresará al a normalidad, necesita un reset de ingeniero (ver mas abajo)

El sistema puede estar programado para reset por Anticódigo, si éste fuera el caso, ver mas abajo para los detalles.

1. Introduzca un codigo de usuario valido (?) (?) (?) (?)
2. Presione **Reset**

El flash se detendrá, el sistema dara el tono de aceptacion y el display volverá a la normalidad.

Reset Ingeniero

Si el sistema esta programado por un Ingeniero para reset siguiendo una activación de alarma, usted todavía podrá silenciar la alarma entrando en un código válido del Usuario (vea página 6 para detalles)



NOTE

El sistema no puede ser armado hasta que se haya realizado un reset

Contacte el número de teléfono en el display (si esta programado)

Reset Anticodigo

Si el sistema esta programado para un reset por ANTI-CODIGO siguiendo una activación de alarma, usted todavía podrá silenciar la alarma entrando en un código válido del Usuario (vea página 6 para detalles)



NOTE

El sistema no puede ser armado hasta que se haya sido realizado un reset

- 1 Introduzca un codigo de usuario valido (?) (?) (?) (?)
2. Presione **Reset**

El display mostrará un número aleatorio de clave ej. 4281

3. Contacte con el número de teléfono en el display (si lo programó) o la empresa instaladora y cite el número aleatorio de clave. Usted recibirá un Anti-código de 4 dígitos ej. 5624
4. Introdca el codigo que le an facilitado (?) (?) (?) (?)
2. Presione **Yes**

Si el Anticódigo es correcto, el teclado pitara para indicar que el sistema Han sido vueltos a arrancar y el display volverá a la normalidad.

OMITIR Zonas

Se puede excluir (omitir) zonas al armarse o sea si una zona está en [fallo]. Los usuarios con acceso a esta función sólo pueden omitir zonas que han sido programadas como Omisibles



Si la zona puede omitirse, habrá una estrella a la derecha del número de la zona. Sólo las zonas que tienen este atributo [Omitir] son asignado y puede omitirse. Una estrella aparecerá a la izquierda del número de la zona para señalar que la zona ha sido seleccionada para omitir.

Todas las zonas omitidas serán automáticamente reintegradas la próxima vez que el sistema es desarmado, a menos que se programe de otra manera.

Para insertar de nuevo zonas manualmente, simplemente siga las instrucciones otra vez. Sin embargo, cuando la tecla [Omit] key is pressed on this occasion, the zones will be re-instated.

1. Introduzca un código de usuario válido [?] [?] [?] [?] y presione [Omit]
2. Introduzca el número de zona [?] [?] [?]
3. Presione [Omit] para omitir la zona seleccionada, repita el paso si necesita omitir más zonas.
4. Presione [Menu] cuando haya finalizado
 Continúe armando el sistema como normal

Cambiar Timbre ON-OFF

El sistema puede ser configurado que la activando la detección de ciertas zonas causarían que las sirenas internas suenen. Esto normalmente sería usado en una puerta principal, etc del botón de la salida.



Las zonas sólo causarían que las sirenas internas suenen si son seleccionadas para timbre

Una vez que una zona ha sido seleccionada para timbre, le elije que el timbre puede estar manualmente en ON y OFF según se requiera.



El sistema se puede programar para que automáticamente se habilite el timbre o no después de ciertas condiciones, horarios, una puerta que se abre etc []

Si las zonas no han sido programadas como timbre, cuando se apriete el botón Chime no causará ningún efecto

Para encender el timbre

1. Presione [Chime]

Sonará un tono de aceptación

Para apagar el timbre

1. Presione [Chime]

Sonará un tono de error.

Cambiar su código de usuario

Los usuarios con esta opción pueden cambiar sus propios códigos. Los códigos de usuario son únicos y cada uno puede tener 4, 5 o 6 dígitos de longitud.



NOTE

Solo se podrá cambiar el código de usuario que se ha introducido para entrar en el menú..

Antes de cambiar su código, es vital que retenga en la memoria o ponga por escrito el Nuevo código que está a punto de programar. Si no recordara su código necesitará que un ingeniero re programe un código nuevo para usted.

1. Introduzca el código de usuario que va a ser modificado (?) (?) (?) (?)
2. Presione (Menu)
3. Presione (Yes)
4. Presione (2_{abc})
5. Presione (Yes)
6. Introduzca el nuevo código de usuario de 4, 5 o 6 dígitos (?) (?) (?) (?)
7. Presione (Yes) para aceptar el nuevo código
8. Presione (Reset) para salir del menú

La pantalla volverá a estar en modo de reposo