



## MANUAL DE USUARIO PANEL NETWORK

Fecha: JUNIO 2014

Seguridad Avanzada Tecnología y Aplicaciones, S.L.

Pgno. Malpica-Alfindén C/M nº36 CP 50171 La Puebla de Alfindén (Zaragoza)

www.satyatec.es · info@satyatec.es · DGP nº 3873

# Networx

---

## NX1500E



### Teclado de Leds NX1500E



Manual de Usuario



## NOTAS DEL SISTEMA DE SEGURIDAD

Compañía Instaladora / Mantenimiento: \_\_\_\_\_  
 Para Mantenimiento Llamar a: \_\_\_\_\_  
 Central Receptora: \_\_\_\_\_

**Clave Bajo-Presión:** \_\_\_\_\_

### CLAVES DE ACTIVACIÓN

<u>Clave de Activación</u>	<u>Controla el aparato o función</u>
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

El sistema tiene varias áreas: SÍ NO

TECLAS DE EMERGENCIA (marcar si están activadas)		
FUEGO	MÉDICO	POLICÍA

### FUNCIONES PROGRAMADAS

Cancelar retardo	Cancelar Alarma	Conexión Forzada
Auto Anulación	Cambiar de Áreas	Anulación en Grupo
Modo Instantáneo Automático	Chivato	Conexión Rápida
Prueba de Batería	Prueba de Transmisor	Re-salida
	Prueba de Sirena	

### RETARDOS DE ENTRADA / SALIDA

Retardo de Entrada Primario \_\_\_\_\_ Retardo de Entrada Secundario \_\_\_\_\_  
 Retardo de Salida Primario \_\_\_\_\_ Retardo de Salida Secundario \_\_\_\_\_

### DESCRIPCIÓN DE LAS ZONAS

01 _____	9 _____
02 _____	10 _____
03 _____	11 _____
04 _____	12 _____
05 _____	13 _____
06 _____	14 _____
07 _____	15 _____
08 _____	16 _____

# Contenido

<b>Introducción</b> .....	<b>3</b>
<b>Definición de Funciones</b> .....	<b>4</b>
<b>Significado de las luces del teclado</b> .....	<b>5</b>
<b>Teclas de Emergencia</b> .....	<b>6</b>
<b>Funciones del teclado</b> .....	<b>7</b>
<b>Conexión del sistema en Modo “Salida”</b> .....	<b>7</b>
<b>Conexión del sistema en Modo “Perimetral”</b> .....	<b>7</b>
<b>Conexión Rápida (opcional, sólo si se ha programado)</b> .....	<b>8</b>
<b>Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado</b> .....	<b>8</b>
<b>Desconexión del Sistema</b> .....	<b>9</b>
<b>Cancelación de Alarmas (opcional, sólo si se ha programado)</b> .....	<b>9</b>
<b>Anulación de Zonas</b> .....	<b>9</b>
<b>Anulación de Zonas en Grupo (opcional, sólo si se ha programado)</b> .....	<b>10</b>
<b>Desanulación de Zonas</b> .....	<b>10</b>
<b>Activación y Desactivación del Chivato de Puerta</b> .....	<b>10</b>
<b>Crear o Modificar Claves de Usuario</b> .....	<b>11</b>
<b>Asignar los Privilegios a los Usuarios</b> .....	<b>11</b>
<b>Otras Funciones de Teclado</b> .....	<b>12</b>
<b>Ajuste del Tono del Teclado</b> .....	<b>12</b>
<b>Cambio de Área (opcional, sólo si se ha programado)</b> .....	<b>13</b>
<b>Ver la memoria de alarmas</b> .....	<b>13</b>
<b>Probar el Funcionamiento del Sistema (opcional, sólo si se ha programado)</b> .....	<b>13</b>
<b>Función de Reposición</b> .....	<b>13</b>
<b>Programación de la fecha de sistema</b> .....	<b>14</b>
<b>Programación de la hora del sistema</b> .....	<b>14</b>
<b>Ajuste del brillo del teclado</b> .....	<b>14</b>
<b>Solución de Problemas</b> .....	<b>15</b>
<b>Sonidos del Teclado</b> .....	<b>16</b>
<b>Planes de evacuación de emergencia</b> .....	<b>17</b>

# Introducción

**Este manual ha sido creado para ayudarle a entender su sistema de seguridad y que pueda hacer un uso correcto del mismo. Todos los usuarios del sistema deben leer y seguir las instrucciones presentes en este manual y, si es posible, practicar con el teclado mientras el instalador se encuentra presente. No hacerlo podría provocar que su sistema de seguridad no funcione correctamente. Deje este manual en un lugar conocido durante la vida útil del sistema de seguridad. Si no entiende alguna parte de este manual, deberá comunicárselo a su compañía instaladora.**

El sistema de seguridad puede ser activado (ARMADO) y desactivado (DESARMADO) introduciendo un clave de 4 ó 6 cifras en el teclado, el cual es similar a un teclado telefónico. Si su sistema de seguridad ha sido programado, usted debe ser capaz de activar (ARMAR) su sistema pulsando la tecla **Perimetral** o **Salida**. El sistema debe ser desarmado usando una clave de 4 ó 6 cifras. El teclado de leds incluye hasta 35 luces y un zumbador electrónico integrado. Estos proporcionan información específica sobre el estado del sistema de seguridad según se describe en este manual. Entender lo que las luces y sonidos significan puede ayudarle a manejar fácilmente su sistema.

**El nivel de seguridad que obtenga de este sistema depende básicamente de dos factores:**

1. La cantidad, calidad y colocación de dispositivos de seguridad conectados a su sistema.
2. El conocimiento que usted tenga de su sistema de seguridad y cómo ese conocimiento sea utilizado para realizar un test semanal del sistema.

**Debe tener en cuenta los siguientes puntos cuando prepare su plan de seguridad para su vivienda/negocio.**

- Su sistema de seguridad es un equipo electrónico y está sujeto a errores o fallos de funcionamiento. No confíe en él como única fuente de seguridad.
- Su sistema debe ser comprobado semanalmente.
- Su sistema no funcionará sin alimentación eléctrica.
- Las sirenas deben sonar suficientemente fuerte, estar correctamente conectadas, y colocadas para proporcionar aviso en caso de una alarma.
- Los detectores de humo y calor pueden no detectar calor o humo en todas las situaciones. Su sistema de seguridad debe ser instalado y manipulado por profesionales de seguridad cualificados.
- Es posible conectar el sistema de seguridad sin conectar la batería de reserva. El test periódico debería hacerse con la tensión de red desconectada para verificar que la batería está conectada y cargada adecuadamente.
- Una vez realizado el test, debe de volver a conectar la tensión de red con cuidado.

**Por favor lea la información y las instrucciones siguientes atentamente antes de trabajar con su sistema de seguridad.**

## Definición de Funciones

<b>Anulación de grupo</b>	Opción que permite al usuario anular múltiples zonas con una sola operación.
<b>Central Receptora</b>	El lugar donde las alarmas son recibidas durante un mensaje de alarma.
<b>Chivato</b>	Opción que permite al teclado emitir un ding-dong cada vez que se abra una puerta de entrada/salida.
<b>Clave Bajo-Presión</b>	Opción que permite un código especial que será transmitido a la Central Receptora que indica que la central de alarma está siendo operada bajo coacción.
<b>Clave de Activación</b>	Una clave de activación es una clave de 4 ó 6 cifras programadas por el instalador para operar sobre un dispositivo.
<b>Clave de Usuario</b>	Una clave de 4 ó 6 cifras utilizada para conectar o desconectar el sistema.
<b>Clave Maestra</b>	Una clave de conexión / desconexión maestra permite programar las claves de otros usuarios.
<b>Claves</b>	Pueden ser Claves de Usuario (asignadas a una persona) o Claves de Función (para activar o desactivar determinadas funciones). NOTA: un sistema puede tener claves de 4 o 6 cifras, pero no de ambos tipos a la vez.
<b>Conexión Forzada</b>	Opción que permite que el sistema pueda ser conectado (ARMADO) con una o más zonas abiertas. Un sistema que está preparado para ser conectado de forma "forzada" tendrá el icono <i>listo</i> parpadeando (Nota: las zonas que no estén preparadas no crearán alarmas).
<b>Conexión Rápida</b>	Opción que permite conectar (ARMAR) el sistema de seguridad pulsando o bien la tecla <b>Perimetral</b> o la tecla <b>Salida</b> en el teclado (sólo para conectar el sistema) si así lo ha programado la compañía instaladora.
<b>Instantáneo / Retardo</b>	Opción que permite conectar puertas de entrada / salida como instantáneas, o permite un retardo para que alguien pueda entrar o salir del edificio sin generar una alarma, o bien un tiempo antes de que el usuario pueda introducir una clave para desconectar.
<b>Perímetro</b>	La parte exterior del área protegida.
<b>Privilegios</b>	El nivel de acceso que un usuario tiene cuando utiliza una central de alarma.
<b>Retardo de Cancelación</b>	Opción que permite un retardo antes de enviar a la estación receptora.
<b>Sistema con Áreas</b>	Un sistema dividido en múltiples áreas cada una de las cuales tiene sus propios usuarios que la controlan.

## Significado de las luces del teclado

<b>Alimentación</b>	Encendida indica que la tensión de alimentación de 220 Vca está bien. Parpadeando indica que la batería del sistema está baja de tensión.
<b>Anulación</b>	Encendida indica que, en el Área de este teclado, hay alguna zona anulada. La/s zona/s que esté/n anulada/s también se iluminará/n. Si el led <i>anulación</i> está apagado, indica que no hay zonas anuladas.
<b>Cancelación</b>	Parpadeando tras una alarma indica que se puede cancelar el aviso a la central receptora. Si mientras parpadea se teclaea una clave de usuario y se pulsa la tecla <b>Cancelación</b> , se cancelará el aviso de alarma a la central receptora. Si no se cancela manualmente el envío, esta luz dejará de parpadear cuando la central receptora reciba el mensaje de alarma. Si el aviso ya ha sido enviado, pero se teclaea la clave de usuario y se pulsa la tecla <b>Cancelación</b> , se encenderá fijo el led <b>Cancelación</b> hasta que la central receptora reciba un mensaje de cancelación. <b>Nota: la cancelación sólo funcionara si ha sido programada por la compañía instaladora</b>
<b>Chivato</b>	Encendida indica que está activada la función de “Chivato”; apagada indica que está desactivada
<b>Conectado</b>	Encendida indica que el sistema está conectado. Apagada indica que el sistema está desconectado. Parpadeando indica que ha habido una alarma en el ciclo anterior de conexión.
<b>Fuego</b>	Encendida indica que se ha disparado una zona de fuego. Parpadeando rápidamente indica que alguna zona de fuego tiene algún problema.
<b>Instantáneo</b>	Encendida indica que no hay retardos en las puertas de entrada/salida. Si además de estar encendida, ha terminado el retardo de salida, la apertura de una puerta de entrada/salida producirá inmediatamente una alarma. Apagada indica que las puertas de entrada/salida están retardadas.
<b>Perimetral</b>	Encendida indica que el sistema está conectado en modo Perimetral, y por lo tanto las puertas de entrada/salida no tienen retardos. Las zonas interiores estarán anuladas, para permitir el libre movimiento por el interior. Apagada indica que las puertas de entrada/salida están retardadas. Este estado puede cambiarse pulsando la tecla <b>Perimetral</b> mientras el sistema está conectado.
<b>Preparado</b>	Encendida indica que el sistema está preparado para ser conectado, es decir, que todas las zonas están en reposo. Parpadeando indica que hay alguna zona que no está en reposo, pero que aún así se puede forzar la conexión del sistema. Apagada indica que hay alguna zona que no está en reposo, y que el sistema no se puede conectar
<b>Salida</b>	Encendida indica que se debe abandonar el edificio. Para ello sólo se dispone de un tiempo determinado. Parpadeará durante los últimos 10 segundos, avisando que el tiempo está a punto de terminarse. Si no le va a dar tiempo para salir, puede desconectar el sistema para evitar que se produzca una alarma.



**Servicio**

Encendida indica que el sistema de seguridad necesita algún tipo de servicio de mantenimiento. Este sistema de seguridad posee un sistema automático de diagnóstico de problemas. Si la central de alarmas detecta algún día algún problema, lo indicará encendiendo este led. Consulte la página 17 para más información al respecto

*Apagada:* Todo está normal

*Encendida:* La zona está anulada

*Parpadeando:* La zona está en alarma

**Zonas**

*Parpadeando rápido:* La zona está averiada. Las posibles causas son: **Sabotaje del detector**, **Avería del cable**, **Baja Batería** (sólo para zonas vía radio), **Pérdida de supervisión** (sólo para zonas vía radio)

Si la zona está en Alarma y Averiada simultáneamente, producirá un parpadeo normal seguido por un parpadeo rápido

## Teclas de Emergencia



Fuego



Médico



Policía

**NOTA:** Se debe pulsar estas teclas durante 2 segundos para activar estas funciones. El sistema puede no estar programado para que estas teclas funcionen. Estas teclas deben ser pulsadas sólo en situaciones de emergencia que requieran una respuesta del personal de emergencia. Si su sistema está programado con estas funciones, los siguientes eventos podrán ser enviados:

**Tecla de Fuego** – Esta tecla puede activar la alarma de fuego si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

**Tecla de Médico** – Esta tecla puede activar la alarma de médico si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

**Tecla de Policía (Pánico)** – Esta tecla puede hacer sonar una sirena si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia. **NOTA:** Es posible que su compañía instaladora haya programado la tecla de Policía para que sea silenciosa. Es decir, que no se active la sirena, pero que sí se transmita un mensaje de alarma a la central receptora. Comprueba con su empresa instaladora qué tipo de funcionamiento ha sido programado en su sistema de seguridad.

# Funciones del teclado

## Conexión del sistema en Modo “Salida”

El Modo “Salida” se usa cuando el usuario va a salir del edificio y desea dejarlo todo protegido. Para conectar el sistema en el Modo “Salida” siga los pasos siguientes:

Paso 1: Cierre todas las puertas y ventanas protegidas

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados, se encenderá o parpadeará el led *preparado*. **Nota:** si hay alguna zona anulada, se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar al led *preparado*.
- El sistema de seguridad no se podrá conectar si no está encendido o parpadeando el led *preparado*.
- Si el led *alimentación* está apagado, indica que no hay tensión de red. Si es posible, restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2: Teclee su clave personal, de 4 ó 6 cifras, para conectar el sistema:

- Se encenderán los leds *conectado* y *salida*.
- Ahora debe salir del edificio.

**Nota:** Durante los últimos 10 segundos del retardo de salida, el led *salida* parpadeará rápidamente, indicando que el tiempo de salida está a punto de terminar. Si necesita más tiempo, puede desconectar y volver a conectar el sistema.

## Conexión del sistema en Modo “Perimetral”

El modo “Perimetral” se usa cuando el usuario está dentro del edificio y desea protección alrededor del perímetro.

Paso 1: Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará el led *preparado*. **Nota:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar al led *preparado*.
- El sistema de seguridad no se podrá conectar si no está encendido o parpadeando el led *preparado*.
- Si el led *alimentación* está apagado, indica que no hay tensión de red. Si es posible, restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2: Teclee su clave de 4 ó 6 cifras (opcional, depende de la programación).

- Si su sistema tiene habilitada la función “Anulación Interior Automática”, todas las zonas interiores se anularán si no sale del edificio por una puerta de entrada / salida. Si la función “Anulación Interior Automática” está habilitada, puede omitir el paso 3.

- Cuando su sistema tiene habilitada la función “Modo Instantáneo Automático”, si no sale del edificio por una puerta de entrada / salida se encenderá el led *instantáneo* indicando que las puertas de entrada / salida no tendrán ningún tipo de retardo. Si la función “Modo Instantáneo Automático” está habilitada, puede omitir el paso 4.

Paso 3: Pulse la tecla **Perimetral** .

- Se encenderá el led *perimetral* indicando que se han anulado todas las zonas interiores (se anularán automáticamente todos los sensores interiores, dando al usuario libertad de movimientos dentro del área interior).
- El led *anulación* se encenderá si alguna zona está anulada. Si alguna zona ha sido anulada previamente por el usuario, se encenderá su correspondiente número, alertando de que esa zona está desprotegida y puede dispararse sin producir alarma.
- Nota: Todas las puertas de entrada / salida estarán retardadas.

Paso 4: Para cambiar las puertas de entrada / salida a “Instantáneas”, pulse la tecla **Perimetral** otra vez.

- Se encenderá el led *instantáneo* indicando que las puertas de entrada / salida no están retardadas.

### Conexión Rápida (opcional, sólo si se ha programado)

La función de Conexión Rápida podrá usarse si ha sido permitida por la compañía instaladora. La Conexión Rápida permite conectar el sistema de seguridad en el modo “Salida” pulsando la tecla **Salida**. El sistema también puede conectarse rápidamente en el modo “Perimetral” pulsando la tecla **Perimetral**. Esta función sólo sirve **para conectar**, y no desconectará el sistema de seguridad. Esta función es ideal para empleados, sirvientes, niñeras, etc.

### Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado

- Pulsando la tecla **Perimetral** se activarán o desactivarán el led *instantáneo* y el retardo de las puertas de entrada / salida
- Puede pulsar la tecla **Anulación** para activar o desactivar todas las zonas interiores (esta posibilidad sólo estará disponible si lo ha permitido la compañía instaladora).
- Cuando el sistema esté conectado, pulsando la tecla **Salida** se reiniciará el retardo de salida, permitiéndole salir del edificio (esta posibilidad sólo estará disponible si lo ha permitido la compañía instaladora).

**IMPORTANTE:** Si ahora va a salir del edificio y tiene pensado volver a entrar más tarde, el led *instantáneo* debe estar apagado. En caso contrario, al volver a entrar se disparará la alarma inmediatamente. Si el sistema ya está conectado, se puede reiniciar un retardo de entrada / salida pulsando de nuevo la tecla **Perimetral** .

## Desconexión del Sistema

Cuando usted entre en el edificio a través de alguna de las puertas de entrada / salida, el teclado de control emitirá un pitido continuo durante la duración del retardo de entrada, o hasta que usted teclee su clave. El led *conectado* se apagará y el tono acabará. El sistema está ahora DESCONECTADO. Si no se teclea una clave válida antes del final del tiempo de retardo, se producirá una alarma ( **NOTA: si el led *conexión* está parpadeando durante el retardo de entrada, indicará que durante su ausencia se ha disparado la alarma. Abandone el edificio inmediatamente y llame desde algún lugar seguro a su compañía de seguridad, y/o a la policía.**

## Cancelación de Alarmas (opcional, sólo si se ha programado)

Su compañía instaladora puede haber programado esta función para permitir que los usuarios del sistema dispongan de un tiempo de retardo desde que se dispara la alarma hasta que se comunica a la central receptora, para que puedan cancelar las posibles falsas alarmas. El led *cancelación* parpadeará durante el tiempo de retardo de cancelación. Si mientras ese led está parpadeando se teclea una Clave de Usuario, seguida de la tecla **Cancelación**, se terminará el proceso de transmisión de todos los eventos cancelables. Si se teclea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla **Cancelación** cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá el led *cancelación* hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.

## Anulación de Zonas

Si desea anular alguna/s zona/s debe hacerlo mientras el sistema esté Desconectado. Los siguientes pasos describen el proceso de anulación:

Paso 1: Pulse la tecla **Anulación**.

Paso 2: Si el sistema ha sido programado para tener que introducir una Clave antes de anular las zonas, introdúzcala ahora. El led *anulación* parpadeará.

Paso 3: Teclee 1 o 2 cifras indicando la zona que desea anular ( Ejemplo: pulse la tecla **1** para la zona 1, pulse **1** **2** para la zona 12)

Paso 4: Pulse la tecla **Anulación** de nuevo.

Paso 5: El led de la zona correspondiente se encenderá indicando que la zona ha sido anulada. Repita los pasos 3 y 4 si quiere anular más zonas.

Paso 6: Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla **#**, para salir del Modo de Anulación. Una vez salga de dicho modo el led *anulación* dejará de parpadear.

## Anulación de Zonas en Grupo (opcional, sólo si se ha programado)

Si su compañía instaladora se lo ha programado, podrá anular un grupo de zonas de una sola vez. Tan sólo debe seguir el proceso habitual de anulación de zonas pero indicando que desea anular la zona “0”, que no existe pero se usa como comodín para anular de golpe las zonas definidas como anulación de grupo

Paso 1: Pulse la tecla **Anulación**.

Paso 2: Si el sistema ha sido programado para tener que introducir una Clave antes de anular las zonas, introdúzcala ahora. El led *anulación* parpadeará.

Paso 3: Pulse la tecla **0**.

Paso 4: Pulse la tecla **Anulación** de nuevo. Se encenderán los iconos de zona correspondientes.

Paso 5: Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla **#**, para salir del Modo de Anulación. Una vez salga de dicho modo el Led *anulación* dejará de parpadear.

## Desanulación de Zonas

Para desanular zonas, siga el mismo procedimiento que para anularlas, esta vez en una zona previamente anulada. El icono correspondiente a dichas zonas se apagará cuando sean desanuladas. **NOTA: Cada vez que se desconecte el sistema, se desanularán automáticamente todas las zonas.**

## Activación y Desactivación del Chivato de Puerta

El chivato de puerta se activa o desactiva pulsando la tecla **Chivato** mientras el sistema esté desconectado. El led *chivato* está encendido si la función está activada. Cada vez que pulse la tecla **Chivato** se activará o desactivará la función chivato y se producirá un sonido momentáneo de ding-dong.

Cuando el chivato de puerta esté activado, cada vez que se abra una zona de entrada / salida, el teclado emitirá un sonido tipo “ding dong”.

## Crear o Modificar Claves de Usuario

Para programar Claves de Usuario, el sistema debe estar Desconectado.

Paso 1: Pulse las teclas  .

Paso 2: Teclee una Clave Maestra. **NOTA: para sistemas con varias áreas, debe utilizarse una clave que tenga acceso como mínimo a las mismas áreas que la clave que se quiere cambiar.**

Paso 3: El Led *preparado* parpadeará.

Paso 4: Teclee las dos cifras del número de usuario (teclea siempre dos cifras, por ejemplo   para el usuario 3).

Paso 5: Los leds de *zonas* se iluminarán indicando la primera cifra del “código de usuario”.

- Cuando todos los leds estén iluminados = la clave está en blanco; cuando estén apagados = “0”.
- Use las teclas ▲ ▼ para ver la siguiente cifra o introduzca la nueva clave de 4 ó 6 cifras.
- Usando las teclas ▲ ▼, se puede cambiar cualquier cifra pulsando una cifra nueva, cosa que nos hará pasar a la cifra siguiente.
- Si desea borrar una clave de usuario, pulse     si era una clave de 4 cifras, o pulse       si era de 6 cifras.

Paso 6: El Led *preparado* parpadeará indicando que estamos de nuevo en el paso 2. Si la clave es rechazada, el teclado pitará 3 veces.

Paso 7: Si debe programarse otra clave de usuario, vuelva al paso 4.

Paso 8: Pulse la tecla  mientras el Led *preparado* está parpadeando para salir del modo de Programación de Claves de Usuario.

## Asignar los Privilegios a los Usuarios

NOTA: Antes de asignar los privilegios debe programar las claves de los usuarios. Siga los siguientes pasos:

Paso 1: Pulse las teclas   e introduzca una Clave Maestra.

Paso 2: El Led *preparado* parpadeará.

Paso 3: Teclee las dos cifras del número de usuario (teclea siempre dos cifras, por ejemplo   para el usuario 3).

Paso 4: Los privilegios asignados a este usuario se indicarán mediante los leds de las zonas. El significado de los leds se explica en la tabla siguiente. Es posible activar o desactivar cada privilegio pulsando su número correspondiente.

ICONO	NIVELES DE AUTORIDAD SI LA LUZ 8 ESTÁ APAGADA
1	Reservado ( <b>Nota: no cambie este privilegio</b> ).
2	Podrá conectar, pero no desconectar.
3	Sólo podrá conectar en los horarios previstos, pero no desconectar.
4	Clave Maestra. Podrá programar las claves de otros usuarios.
5	Podrá Conectar y Desconectar la central.
6	Podrá anular zonas.
7	Transmitirá a la central receptora las operaciones de Conexión y Desconexión.
8	Si este icono está iluminado, esta clave de Usuario ha sido programada como Clave de Función. No cambie ninguno de los privilegios de esta clave. Pulse # # para salir.

Paso 5: Pulse la tecla . El Led *preparado* parpadeará. Ahora vemos el acceso a las áreas (el usuario tendrá acceso a todas las áreas que estén iluminadas).

Paso 6: Los números iluminados indican las áreas a las que el usuario tiene acceso. Para añadir o quitar áreas, pulse los números correspondientes a las áreas que queremos añadir o quitar (Ejemplo: si el led de zona 2 está iluminado, entonces el usuario tiene acceso al área 2). Ver la tabla siguiente:

LUZ	ÁREAS ASIGNADAS
1	Área 1
2	Área 2
3	Área 3
4	Área 4
5	Área 5
6	Área 6
7	Área 7
8	Área 8

Paso 7: Cuando las áreas han sido asignadas, pulse la tecla . Esto nos devuelve al Paso 2. Repitiendo los pasos 3 a 7 podemos introducir otro número de usuario para asignarle el nivel de autoridad.

Paso 8: Pulse la tecla  para abandonar la asignación de privilegios de los usuarios.

## Otras Funciones de Teclado

### Ajuste del Tono del Teclado

Paso 1 Pulse las teclas  . El teclado está ahora en modo “ajuste de tono”.

Paso 2 Pulse la tecla ▲ para que el teclado suene con un tono más agudo, o la tecla ▼ para que el teclado suene con un tono más grave.

Paso 3 Cuando se consiga el tono deseado, pulse la tecla  para terminar.

## Cambio de Área (opcional, sólo si se ha programado)

Paso 1 Pulse las teclas  .

Paso 2 Pulse una tecla numérica entre el 1 y el 8 para cambiar momentáneamente el área.

Paso 3 Si en 10 segundos no se pulsa ninguna otra tecla, el teclado volverá a su área original.

Paso 4 Si se pulsa otra tecla, el teclado permanecerá en la nueva área hasta que pasen 60 segundos sin pulsar otra tecla.

## Ver la memoria de alarmas

Paso 1 Pulse las teclas  . La/s zona/s que provocaron la última alarma se mostrarán.

Paso 2 La función **MEMORIA DE ALARMA** mostrará parpadeando las zonas que crearon alarmas y fijas las zonas que fueron anuladas durante la última alarma.

## Probar el Funcionamiento del Sistema (opcional, sólo si se ha programado)

Dependiendo de cómo su compañía instaladora lo haya programado, mediante esta función efectuará una prueba de batería, una prueba de transmisor telefónico a central receptora de alarmas, y/o una prueba de sirena. A la central receptora de alarmas, a no ser que se efectúe una prueba de transmisor telefónico, no se enviará ningún mensaje de alarma. En todo caso, lo único que se enviará será un mensaje de prueba, en la central receptora no lo tomarán como una alarma real.

Paso 1: Pulse las teclas  . La prueba de funcionamiento de sistema se efectuará automáticamente, según lo programado.

Paso 2: Si se produce una prueba de sirena introduzca su clave personal para pararla.

## Función de Reposición

Esta función se utiliza para reponer detectores de incendio, avería de zonas y tamper (sabotaje) de zonas. El sistema debe estar desconectado para poder usar esta opción.

Paso 1: Pulse las teclas  . Nada más hacerlo se producirá la reposición.

Paso 2: Si el teclado sigue pitando, significa que la reposición no se ha realizado correctamente. Introduzca su clave de usuario para silenciar el teclado. Espere unos minutos y repita el paso 1.

Paso 3: Si tras algunos intentos el teclado sigue pitando, contacte con su compañía instaladora.



## Programación de la fecha de sistema

Paso 1: Pulse las teclas   .

Paso 2: Introduzca una clave maestra.

Paso 3: Introduzca el “día de la semana”:

1 = Domingo  
2 = Lunes

3 = Martes  
4 = Miércoles

5 = Jueves  
6 = Viernes

7 = Sábado

Paso 4: Introduzca el mes, con dos cifras:

01 = Enero  
02 = Febrero  
03 = Marzo

04 = Abril  
05 = Mayo  
06 = Junio

07 = Julio  
08 = Agosto  
09 = Septiembre

10 = Octubre  
11 = Noviembre  
12 = Diciembre

Paso 5: Introduzca el día del mes, con dos cifras (ejemplo: el quinto día es  ).

Paso 6: Introduzca las dos últimas cifras del año (ejemplo: para 2006  .

## Programación de la hora del sistema

Paso 1: Pulse las teclas   .

Paso 2: Introduzca una clave maestra.

Paso 3: Introduzca la hora en formato 24 horas, y con 2 cifras (**ver la tabla siguiente**)

HORA	CÓDIGO	HORA	CÓDIGO	HORA	CÓDIGO
12:00 medianoche	00	8:00 AM	08	4:00 PM	16
1:00 AM	01	9:00 AM	09	5:00 PM	17
2:00 AM	02	10:00 AM	10	6:00 PM	18
3:00 AM	03	11:00 AM	11	7:00 PM	19
4:00 AM	04	12:00 tarde	12	8:00 PM	20
5:00 AM	05	1:00 PM	13	9:00 PM	21
6:00 AM	06	2:00 PM	14	10:00 PM	22
7:00 AM	07	3:00 PM	15	11:00 PM	23

Paso 4: Introduzca los minutos, también con 2 cifras.

## Ajuste del brillo del teclado

El brillo de las teclas del teclado puede incrementarse o disminuirse pulsando las teclas ▲ o ▼ para aumentar o reducir la iluminación. Es recomendable hacer este ajuste en una habitación a oscuras.

## Solución de Problemas

El led *mantenimiento* estará iluminado si el sistema requiere mantenimiento.

Si el led *mantenimiento* está encendido, pulse las teclas   para determinar la naturaleza del problema. Uno o más leds de *zona* se iluminarán indicando qué mantenimiento es necesario. Pulse las teclas ▲ o ▼ para desplazarse entre las diferentes incidencias. Póngase en contacto inmediatamente con su compañía instaladora al detectar alguno de estos problemas. La siguiente tabla indica el significado de cada luz. Para terminar de visualizar los motivos del aviso de Servicio, pulse la tecla .

ICONO	PROBLEMA								
1	<p><b>FALLO DE SISTEMA:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="1"/>. El led de <i>zona</i> iluminado corresponde al fallo de sistema:</p> <table> <tr> <td>1: Sobrecorriente</td> <td>5: Baja Batería de Expansor.</td> </tr> <tr> <td>2: Avería de Sirena</td> <td>6: Tamper de Caja de Expansor.</td> </tr> <tr> <td>3: Tamper de Caja</td> <td>7: Avería de Expansor.</td> </tr> <tr> <td>4: Alimentación de Expansor</td> <td>8: Fallo de Tierra.</td> </tr> </table> <p><b>NOTA: las averías 1 y 2 son de todo el sistema y afectarán a todas las áreas en un sistema de múltiples áreas.</b> Pulse la tecla <input type="text" value="#"/> para volver al primer nivel.</p>	1: Sobrecorriente	5: Baja Batería de Expansor.	2: Avería de Sirena	6: Tamper de Caja de Expansor.	3: Tamper de Caja	7: Avería de Expansor.	4: Alimentación de Expansor	8: Fallo de Tierra.
1: Sobrecorriente	5: Baja Batería de Expansor.								
2: Avería de Sirena	6: Tamper de Caja de Expansor.								
3: Tamper de Caja	7: Avería de Expansor.								
4: Alimentación de Expansor	8: Fallo de Tierra.								
2	<p><b>TAMPER DE ZONA:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="2"/>. Se iluminará el led de la/s zona/s que hayan sufrido sabotaje. Pulse la tecla <input type="text" value="#"/> para volver al primer nivel.</p>								
3	<p><b>BAJA BATERÍA DE ZONA:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="3"/>. Se iluminará el led de la/s zona/s que tengan su batería baja. Esto sólo es aplicable a las zonas vía radio. Pulse la tecla <input type="text" value="#"/> para volver al primer nivel.</p>								
4	<p><b>SENSOR PERDIDO:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="4"/>. Se iluminará el led de la/s zona/s de las que se haya perdido su supervisión. Esto sólo es aplicable a las zonas vía radio. Pulse la tecla <input type="text" value="#"/> para volver al primer nivel.</p>								
5	<p><b>AVERÍA DE ZONA:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="5"/>. Se iluminará el led de la/s zona/s que tengan alguna avería. Pulse la tecla <input type="text" value="#"/> para volver al primer nivel.</p>								
6	<p><b>AVERIA DE LÍNEA TELEFÓNICA:</b> Pulse la tecla <input type="text" value="6"/>. Los leds de <i>zona</i> se iluminarán indicando el problema:</p> <p>1-5 = Reservado          6 = Problema de línea telefónica / línea cortada.          7 = Problema de dispositivo de comunicación auxiliar.</p> <p>El led <i>mantenimiento</i> seguirá encendido hasta que el problema haya sido solventado y se haya introducido una clave de usuario. <b>VER NOTA.</b></p>								
7	<p><b>FALLO DE COMUNICACIÓN:</b> Este led se iluminará si se ha producido un fallo de comunicación entre el sistema de seguridad y la central receptora. <b>VER NOTA</b></p>								
8	<p><b>PÉRDIDA DE RELOJ:</b> Este led se iluminará si se ha producido una pérdida de alimentación y el reloj debe ser reprogramado. <b>VER NOTA</b></p>								

**NOTA: Los iconos 6 a 8 indican averías globales, son de todo el sistema y afectarán a todas las áreas en un sistema de múltiples áreas.**

## Sonidos del Teclado

Los teclados incorporan un zumbador, que dependiendo de lo programado en el sistema sonará por lo siguiente:

- Pitido corto por cada pulsación de las teclas.
- Tono continuo durante el tiempo de entrada.
- Pitido largo cuando una zona diurna es disparada mientras el sistema está desconectado.
- Pitido largo cuando una zona de fuego está en avería.
- Tres pitidos cortos si se intenta conectar el sistema con el icono *no preparado* encendido, y no está habilitada la función de conexión forzada.
- Pitido durante un segundo o tono “ding-dong” para la función de chivato de puerta.
- Pitidos cortos durante el tiempo de salida; pitidos rápidos durante los últimos 10 segundos del retraso de salida; y pita durante un segundo al final de dicho retraso.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y no hay alimentación principal CA.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y hay zonas anuladas.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y hay baja batería.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y se ha detectado una alarma de tamper.
- Pitidos cortos para indicar corte de línea telefónica (si está programado).
- Pitidos cuando se detecta una o más de las siguientes situaciones: Tamper de caja o zona, baja batería, fallo de alimentación CA, avería de expansor.

Introducir una clave válida silenciará el teclado. El estado de conexión / desconexión del sistema no cambiará cuando se introduzca una clave para silenciar el zumbador del teclado. Contacte con su compañía instaladora si se produce una avería.

## Planes de evacuación de emergencia

Es recomendable establecer un plan de evacuación en caso de alarma de incendio. La Asociación Nacional de Protección contra Incendios recomienda los siguientes pasos, y pueden usarse como guía para definir un plan de evacuación de su edificio.

Dibuje un plano del edificio. Indique ventanas, puertas, escaleras y azoteas que puedan usarse como rutas de escape. Indique dichas rutas de escape a todos los ocupantes del edificio. Mantenga dichas rutas libres de obstáculos. Determine dos vías de escape posible de cada habitación: una puede ser la ruta normal de salida del edificio, la otra a través de una ventana de fácil apertura. Una escalera de incendios deberá estar situada cerca de la ventana antes indicada si hay una gran altura desde ésta hasta el suelo. Fije un punto de encuentro fuera del edificio para el recuento de sus ocupantes.

Realice ensayos de evacuaciones. Mantenga la puerta del dormitorio cerrada mientras duerme; esto aumentará le tiempo para la huida. Si cree que hay fuego tras dicha puerta, toque la puerta para comprobar su temperatura. Si considera que no hay peligro, apoye su hombro contra la puerta y ábrala con sumo cuidado. Esté listo para cerrar la puerta si el humo o el calor intentan entrar en la habitación. Realice ensayos de evacuaciones al exterior y de reunión posterior en el punto de encuentro prefijado. Llame al Departamento de Bomberos desde el teléfono de un vecino. NOTA: una vez haya sido instalado su sistema de seguridad, notifíquelo al Departamento de Policía y a los Bomberos para que estos tengan su nombre y dirección. Una detección temprana de incendio se puede conseguir si se instalan equipos detectores de incendio en todas las habitaciones.